

Game Jam – Call for Application

Willst du dein eigenes Game kreieren? Im Rahmen von digital playground – Festival für digitale Kultur, einer Kooperation der Dampfzentrale Bern und des Schlachthaus Theaters Bern, kannst du zusammen mit anderen Game Begeisterten einen 24-Stunden Game Jam bestreiten. Das Ziel ist, in Gruppen gemeinsam kreative Spiele zu entwickeln.

Damit auch Neulinge voll auf ihre Kosten kommen organisieren die Gamedesigner Livio Lunin und Ralf Mauerhofer einen zugänglichen Einsteiger Workshop im Bereich Gamedesign und Programmieren.

Wir bieten: Arbeitsplatz, Strom, Internetzugang und Verpflegung. Für die Top-Motivierten gibt es einen ruhigen Raum zur Übernachtung von Freitag 31. März auf Samstag 1. April.

Mitbringen: Laptop, Stifte und Papier. Bei Bedarf auch spezielle Tools wie Zeichentablett, Kamera und Mikrofon. Zur optionalen Übernachtung empfiehlt es sich, Matte und Schlafsack mitzubringen.

Ort: Dampfzentrale Bern

Anmeldung: per Mail bis 31. März mit Vermerk „digital playground“ an liviolunin@gmail.com

Programm

Donnerstag 30. März 2017

18:00 – 22:00 Uhr Einführung in Gamedesign und Programmieren
optional für Game Jam Teilnehmende und offen für interessierte Nicht-Teilnehmende

Freitag 31. März 2017

18:00 Uhr gemeinsamer Start Game Jam
Ab 18:30 Uhr selbstständiges Arbeiten in den Teams

Samstag 1. April 2017

Ganzer Tag selbstständiges Arbeiten in den Teams
19:00 Uhr Abgabe der Games
22:00 Uhr Präsentation und Publikumspreis